

[アクション条件一覧表]

No	条件内容	No	条件内容
0	A1%の確率で実行	-27	自身一時STのA2番がA1ではない
-1	敵1人のHPがA1%以上	27	自身一時STのA2番がA1と同じ
1	敵1人のHPがA1%以下	-28	味方一時STのA2番がA1ではない
-2	味方1人のHPがA1%以上	28	味方一時STのA2番がA1でと同じ
2	味方1人のHPがA1%以下	-29	敵一時STのA2番がA1ではない
-3	自分のHPがA1%以上	29	敵一時STのA2番がA1と同じ
3	自分のHPがA1%以下	-30	味方全員の一時STのA2番がA1以上
-4	敵1人のSPがA1%以上	30	味方全員の一時STのA2番がA1以下
4	敵1人のSPがA1%以下	-31	敵全員の一時STのA2番がA1以上
-5	味方1人のSPがA1%以上	31	敵全員の一時STのA2番がA1以下
5	味方1人のSPがA1%以下	-32	味方全員の一時STのA2番がA1ではない
-6	自分のSPがA1%以上	32	味方全員の一時STのA2番がA1と同じ
6	自分のSPがA1%以下	-33	敵全員の一時STのA2番がA1ではない
7	A1ターン目に実行	33	敵全員の一時STのA2番がA1と同じ
8	A1ターンに一度実行	-34	A2番のアイテムがA1個以上
9	A1回目の行動なら	34	A2番のアイテムがA1個以下
-10	敵1人が状態A1番ではないとき		
10	敵1人が状態A1番のとき		
-11	味方1人が状態A1番ではないとき		
11	味方1人が状態A1番のとき		
-12	自分が状態A1番ではないとき		
12	自分が状態A1番のとき		
-13	敵が残りA1人以上		
13	敵が残りA1人以下		
-14	A1ターン目以上		
14	A1ターン目以下		
-15	味方が残りA1人以上		
15	味方が残りA1人以下		
-16	外部設定のA2行がA1ではない		
16	外部設定のA2行がA1のとき		
-17	外部設定のA2行がA1以下		
17	外部設定のA2行がA1以上		
-18	味方全体のHPがA1%以上		
18	味方全体のHPがA1%以下		
-19	敵全体のHPがA1%以上		
-19	敵全体のHPがA1%以下		
-20	味方全体のSPがA1%以上		
20	味方全体のSPがA1%以下		
-21	敵全体のSPがA1%以上		
21	敵全体のSPがA1%以下		
-22	味方全体の状態がA1番ではないとき		
22	味方全体の状態がA1番のとき		
-23	敵全体の状態がA1番ではないとき		
23	敵全体の状態がA1番のとき		
-24	自身一時STのA2番がA1以上		
24	自身一時STのA2番がA1以下		
-25	味方一時STのA2番がA1以上		
25	味方一時STのA2番がA1以下		
-26	敵一時STのA2番がA1以上		
26	敵一時STのA2番がA1以下		

[使用対象一覧表]

No	条件内容
0	ランダム
-1	SP残り%最低の対象
1	HP残り%最低の対象
-2	SP残り%最大の対象
2	HP残り%最大の対象
-3	SPの値が最低の対象
3	HPの値が最低の対象
-4	SPの値が最大の対象
4	HPの値が最大の対象
-5	最大SPが最低の対象
5	最大HPが最低の対象
-6	最大SPが最大の対象
6	最大HPが最大の対象
7	状態判定対象(一時ST判定も含む)
8	最後に攻撃してきた相手
-9	A4のST値が最少の対象
9	A4のST値が最大の対象
10	自分自身