

[アクション条件一覧表]

No	条件内容	No	条件内容
0	A1%の確率で実行	-38	A1番の環境ウィルが発生していない
-1	敵1人のHPがA1%以上	38	A1番の環境ウィルが発生している
1	敵1人のHPがA1%以下	-39	環境ウィルの数がA1個以下発生時
-2	味方1人のHPがA1%以上	39	環境ウィルの数がA1個以上発生時
2	味方1人のHPがA1%以下	-40	自身のA2番の状態耐性がA1以下
-3	自分のHPがA1%以上	40	自身のA2番の状態耐性がA1以上
3	自分のHPがA1%以下	-41	味方一人のA2番の状態耐性がA1以下
-4	敵1人のSPがA1%以上	41	味方一人のA2番の状態耐性がA1以上
4	敵1人のSPがA1%以下	-42	敵一人のA2番の状態耐性がA1以下
-5	味方1人のSPがA1%以上	42	敵一人のA2番の状態耐性がA1以上
5	味方1人のSPがA1%以下	-43	味方全体のA2番の状態耐性がA1以下
-6	自分のSPがA1%以上	43	味方全体のA2番の状態耐性がA1以上
6	自分のSPがA1%以下	-44	敵全体のA2番の状態耐性がA1以下
7	A1ターン目に実行	44	敵全体のA2番の状態耐性がA1以上
8	A1ターンに一度実行	-45	自身のA2番の属性耐性がA1以下
9	A1回目の行動なら	45	自身のA2番の属性耐性がA1以上
-10	敵1人が状態A1番ではないとき	-46	味方一人のA2番の属性耐性がA1以下
10	敵1人が状態A1番のとき	46	味方一人のA2番の属性耐性がA1以上
-11	味方1人が状態A1番ではないとき	-47	敵一人のA2番の属性耐性がA1以下
11	味方1人が状態A1番のとき	47	敵一人のA2番の属性耐性がA1以上
-12	自分が状態A1番ではないとき	-48	味方全体のA2番の属性耐性がA1以下
12	自分が状態A1番のとき	48	味方全体のA2番の属性耐性がA1以上
-13	敵が残りA1人以上	-49	敵全体のA2番の属性耐性がA1以下
13	敵が残りA1人以下	49	敵全体のA2番の属性耐性がA1以上
14~16	訳あって永久欠番	-50	味方がA1番の技能を使用していない
-17	味方が残りA1人以上	50	味方がA1番の技能を使用している
17	味方が残りA1人以下	-51	敵がA1番の技能を使用していない
-18	A1ターン目以上	51	敵がA1番の技能を使用している
18	A1ターン目以下	-52	味方がA1番以上の技能を使用していない
-19	A1変数のデータA4がA2ではない	52	味方がA1番以上の技能を使用している
19	A1変数のデータA4がA2のとき	-53	敵がA1番以上の技能を使用していない
-20	A1変数のデータA4がA2以上	53	敵がA1番以上の技能を使用している
20	A1変数のデータA4がA2以下	-54	味方がA1番以下の技能を使用していない
-21	味方全体のHPがA1%以上	54	味方がA1番以下の技能を使用している
21	味方全体のHPがA1%以下	-55	敵がA1番以下の技能を使用していない
-22	敵全体のHPがA1%以上	55	敵がA1番以下の技能を使用している
22	敵全体のHPがA1%以下	56	A1*n+A2ターン目に実行
-23	味方全体のSPがA1%以上	-57	敵キャラ番号A2がA1体以下
23	味方全体のSPがA1%以下	57	敵キャラ番号A2がA1体以上
-24	敵全体のSPがA1%以上		
24	敵全体のSPがA1%以下		
-25	味方全体の状態がA1番ではないとき		
25	味方全体の状態がA1番のとき		
-26	敵全体の状態がA1番ではないとき		
26	敵全体の状態がA1番のとき		
-27	自身一時STのA2番がA1以上		
27	自身一時STのA2番がA1以下		
-28	味方一時STのA2番がA1以上		
28	味方一時STのA2番がA1以下		
-29	敵一時STのA2番がA1以上		
29	敵一時STのA2番がA1以下		
-30	自身一時STのA2番がA1ではない		
30	自身一時STのA2番がA1と同じ		
-31	味方一時STのA2番がA1ではない		
31	味方一時STのA2番がA1と同じ		
-32	敵一時STのA2番がA1ではない		
32	敵一時STのA2番がA1と同じ		
-33	味方全員の一時STのA2番がA1以上		
33	味方全員の一時STのA2番がA1以下		
-34	敵全員の一時STのA2番がA1以上		
34	敵全員の一時STのA2番がA1以下		
-35	味方全員の一時STのA2番がA1ではない		
35	味方全員の一時STのA2番がA1と同じ		
-36	敵全員の一時STのA2番がA1ではない		
36	敵全員の一時STのA2番がA1と同じ		
-37	A2番のアイテムがA1個以上		
37	A2番のアイテムがA1個以下		

[使用対象一覧表]

No	条件内容
0	ランダム
-1	SP残り%最低の対象
1	HP残り%最低の対象
-2	SP残り%最大の対象
2	HP残り%最大の対象
-3	SPの値が最低の対象
3	HPの値が最低の対象
-4	SPの値が最大の対象
4	HPの値が最大の対象
-5	最大SPが最低の対象
5	最大HPが最低の対象
-6	最大SPが最大の対象
6	最大HPが最大の対象
7	状態判定対象(一時ST判定も含む)
8	最後に攻撃してきた相手
-9	A4のST値が最少の対象
9	A4のST値が最大の対象
10	自分自身
-10	自身以外(使用注意)

-10: 自身以外(使用注意) について

- ・行動の対象を自軍の自分以外でランダム選択します。
対象が存在しない場合、「何もしない」行動となります。