
高解像度でも倍角にしたい！

慣性カメラ NEO

制作：ロンバート

目次

本コモンについて	2
導入方法	2
注意事項	3

本コモンについて

このコモンイベントは主に 320x240 以外の解像度でかつ 320x240 のように倍角にしたい！

という要件を満たすようなコモンイベントです

さらに、カメラの慣性追従機能も備わっております

本コモンイベントで発生したいかなる不具合も製作者は

一切の責任を負わないものとします

導入方法

本説明書と同じフォルダに同梱されているコモンイベントファイル 1 つをお好きな場所に

読み込ませるだけとなっております

また、場所移動の際にトランジションあり（暗転あり）にすることを強く推奨します

そのために、基本システムを使用している場合は、コモンイベント 48 番にある

「X[共]基本システム自動初期化」の 148 行目にトランジションタイプ指定のコマンドがある
はずです

ここで完了まで何のチェックを必ず外してください これをしないと場所移動の際に違和感のある挙動になります

注意事項

本コモンイベントはエフェクトコマンドのマップズーム機能を使っておりますため、
他のイベントでエフェクトのマップズームを行うと意図せぬ挙動になる可能性があります
また、マップサイズを**本来の解像度でスクロールが発生するほど**大きなマップにした際に
内部的にスクロールが発生する境目で多少のカメラの動きのぎこちなさが発生します
ぎこちなさは最小限にまで抑えることができましたが、無くなってはいないため、
気になる方はマップサイズを本来の解像度でスクロールの発生しない程度の
マップサイズにすることをおすすめします